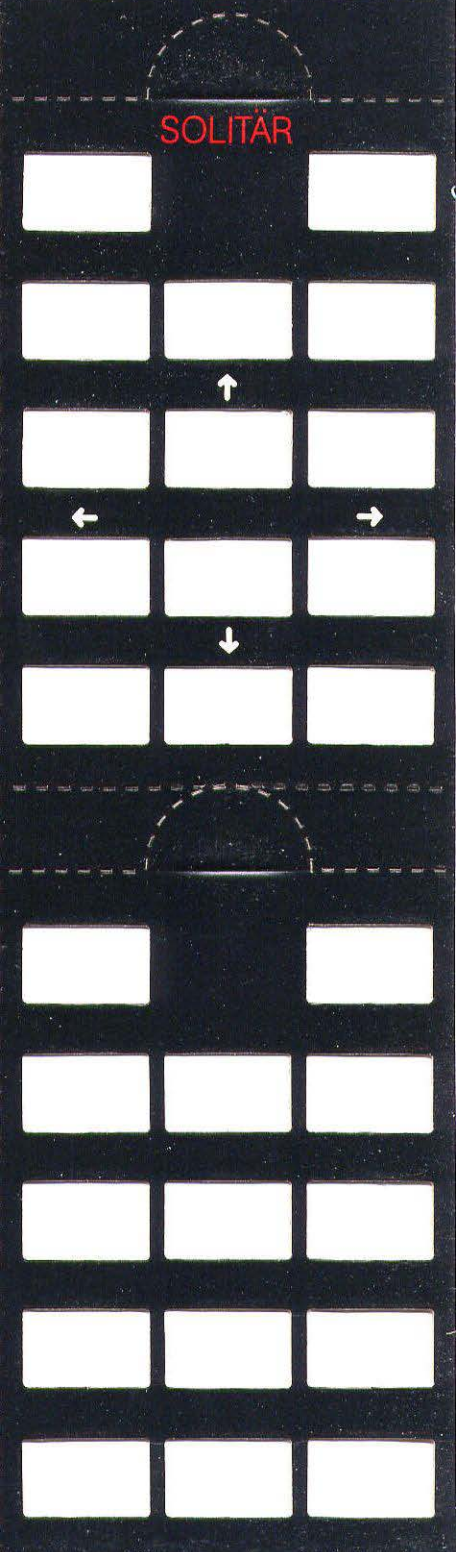
AUFLEGER für Handspielgeräte
LAYERS for Remote Controls
CACHES pour appareils de commande



VIDEO COMPUTER

VC 4000

CASSETTE **30** SOLITÄR SOLITAIRE

INTERTON ELECTRONIC

BEDIENUNGSANLEITUNG
OPERATING INSTRUCTIONS
MODE D'EMPLOI

Intelligenz und gutes Kombinationsvermögen erfordert dieses Spiel, das Sie auch gegen die Zeit spielen können.

So machen Sie die Cassette betriebsklar:

1. Schließen Sie den Video-Computer wie vorgeschrieben an und schieben Sie die Cassetten in den Cassettenschacht.

2. Durch Druck auf die Taste ◀◀ wird das Programm in den Computer eingelesen. Auf dem Bildschirm erscheint das kreuzförmige Spielbrett, in dessen Mitte ein rotes Quadrat aufblinkt. Links oben am Bildschirmrand steht eine 1. Unten links können Sie die Anzahl der noch verbliebenen Steine ablesen. Daneben steht der Schriftzug Interton. Bei Programm 2 und 3 läuft rechts neben der Anzahl der Steine die Zeit ab.

3. Durch Druck auf die Taste ▶ wählen Sie den gewünschten Schwierigkeitsgrad 2 oder 3.

4. Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, trennen Sie zuerst die gestanzte Karte aus der Spielanleitung und legen Sie über die Tasten des linken Handspielgerätes.

5. Durch Druck auf die Taste **START** eröffnen Sie das Spiel. Die Farbe der Steine verändert sich von violett nach weiß, der weiße Punkt in der Mitte blinkt nun rot.

Intelligence and constructive thinking are what you need for this game, which you can also play against the clock.

How to get the cassette ready for action:

1. Plug in the Video Computer as described and insert the cassette in the cassette compartment.

2. Depress the key marked ◀◀, and the programme is read into the Computer. The screen shows a cross-shaped board with a red square flashing in the middle. At the top left of the screen is a "1". At the bottom left, you can read off the number of pieces still in play. Alongside is the name "Interton". In programme variations 2 and 3, time played and number of pieces are shown on the right.

3. Pressure on the ▶ key will select level of difficulty 2 or 3.

4. Before play can commence, detach the punched card from these directions and place it over the keys of the left handset.

5. Depress the **START** key to start the game. The colour of the pieces changes from violet to white; the white dot in the centre now flashes red.

Pour ce jeu, que vous pouvez également jouer contre la montre, il vous faudra faire preuve d'intelligence et d'un don pour les combinaisons.

Voici comment vous obtenez une cassette en ordre de marche:

1. Branchez l'ordinateur vidéo conformément aux instructions et introduisez la cassette dans la fente prévue à cet effet.

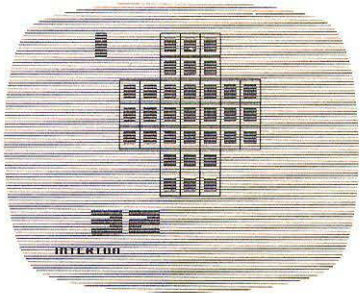
2. Le programme est chargé dans l'ordinateur par action sur la touche ◀◀. Le damier en forme de croix affiché sur l'écran possède un carré rouge clignotant au centre. En haut, sur le bord gauche de l'écran est affiché le chiffre 1. Le nombre de pièces restant à votre disposition est affiché an bas à gauche. Le sigle Interton est affiché à côté. Dans le cas des programmes 2 et 3, le chronomètre est à la droite de l'affichage des pièces restantes.

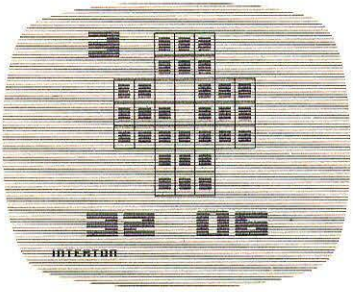
3. Il suffit d'actionner la touche ▶ pour choisir le degré de difficulté souhaité (2 ou 3).

4. Avant de commencer à jouer, détachez tout d'abord la carte perforée des règles du jeu et posez-là sur les touches de l'appareil gauche.

5. Le jeu commence par l'action sur la touche **START.** La couleur des pièces passera du violet au blanc et le point blanc au centre clignotera à présent en rouge.

SPIELREGELN
RULES OF THE GAME
REGLES DU JEU





Ziel des Spieles ist es, alle Steine durch Überspringen so abzuräumen, daß der letzte verbliebene Stein in der Mitte des Spielbretts liegt. Übersprungen werden darf ein Stein jedoch nur, wenn hinter ihm ein freier Platz ist. Im Verlauf des Spiels können auch mehrere Steine in einem Zug übersprungen werden, wenn zwischen ihnen eine Freistelle ist.

Mit Hilfe des Steuerknüppels Ihres linken Handspielgerätes können Sie den blinkenden roten Punkt (Cursor) in die von Ihnen gewünschte Richtung bewegen. Durch Druck auf die entsprechende Taste Ihres Handspielgerätes legen Sie den Sprung des Cursors fest. Wenn Sie sich fit fühlen, können Sie gegen die Zeit spielen. Dazu drücken Sie zweimal die Taste ◗ des Video-Computers, danach die Taste **START.** Alle 5 Sekunden springt die Zeit eine Einheit bis 99 weiter. Bei Spiel 3 jede Sekunde.

Haben Sie alle Steine abgeräumt oder sind Sie innerhalb des Zeitlimits geblieben, ertönt eine Siegesmelodie.

Falls Sie einmal nicht weiter können, finden Sie nachstehend eine von natürlich mehreren Lösungsmöglichkeiten, die Ihnen weiterhelfen kann.

The point of the game is to clear the board by overtaking and removing all the pieces, leaving the final piece in the middle. Pieces can only be overtaken, however, if the space beyond them is free. In the course of play, several pieces can be taken in one move if there are free spaces between them.

Use the control stick of your left handset to move the flashing red dot (cursor) in the desired direction. Press the corresponding key of your handset if the cursor is to jump. If you feel up to it, you can play against the clock. To do so, depress the ◗ key of the Video Computer twice, then the **START** key. Every 5 seconds, the time will move on one unit as far as 99; in game variation 3 every second.

When you have cleared the board or have stayed within the time limit, you will hear a little fanfare.

Should you ever get stuck, you will find below just one of a good many possible solutions.

Le jeu consiste à éliminer toutes les pièces en sautant avec une pièce par dessus l'autre de façon à ce que la dernière pièce se trouve au milieu du damier. On ne pourra néanmoins sauter par dessus que dans la mesure où une case de vide se trouve derrière. Au cours du jeu, on pourra sauter par dessus plusieurs pièces en un seul coup si une case de vide se trouve entre chaque pièce.

Le point rouge clignotant (curseur) peut être déplacé dans la direction souhaitée avec le levier de commande de l'appareil gauche. Le saut du curseur est déterminé par l'actionnement de la touche correspondante de votre appareil. Si vous pensez être devenu un bon joueur, vous pouvez essayer de jouer contre la montre. Pour ce faire, actionnez deux fois la touche ▶ de l'ordinateur vidéo puis la touche **START.** Toutes les 5 secondes, le chiffre affiché augmentera d'une unité jusqu'à atteindre 99. Dans le cas du jeu 3, cette augmentation se fera toutes les secondes.

Une fanfare victorieuse vous félicitera si vous avez réussi à éliminer toutes les pièces où à rester dans les temps. Si vous êtes bloqué, vous trouverez ci-dessous une solution, parmi plusieurs bien sûr, qui vous permettra de continuer.

Von	Nach
35	33
14	34
26	24
23	25
46	26
26	24
34	14
04	24
54	34
34	14
02	04
04	24
12	14
14	34
52	54
64	44
34	54
62	64
64	44
33	53
45	43
21	23
41	21
20	22
23	21
40	20
20	22
43	41
22	42
41	43
53	33